# PLANIFICACION

1. **Metodología de Desarrollo**

Metodología SCRUM: En este proyecto de la “La aplicación Móvil de generación de imágenes con IA basado en texto para la universidad Uniandes” la metodología que se selecciono fue la SCRUM ya que nos ayuda con un marco bien definido con roles específico. Esta estructura puede ayudar a mantener el proyecto organizado y en el camino correcto.

**Justificación de la elección:**

* Estructura y Organización: Scrum proporciona un marco bien definido con roles claros (Scrum Master, Product Owner, Development Team) y ceremonias regulares (sprints, sprint planning, daily stand-ups, sprint reviews, retrospectives).
* Flexibilidad y Adaptación: Scrum es altamente adaptable y permite cambios en el backlog del producto, lo que es útil para proyectos donde los requisitos pueden evolucionar.
* Transparencia y Visibilidad: El uso de tableros Scrum y las reuniones regulares aseguran que todo el equipo esté al tanto del progreso y de los obstáculos.
* Incrementos Regulares: Las entregas al final de cada sprint permiten evaluar el progreso y hacer ajustes continuos.